Изгнанник:
Лезвие смерти

БОЛЕЗНИ

НАЗВАНИЕ	ПРИЧИНА	СИМПТОМЫ	ЛЕЧЕНИЕ
СЛОМАНА КОНЕЧНОСТЬ	Сильный удар, чаще всего тупым оружием (вероятность 1/50 при каждом ударе).	Неработоспособность конечности. Ловкость персонажа снижается на 30-35 очков. Персонаж теряет до 3 очков здоровья каждый пирм.	Помощь врача.
ВЫВИХ КОНЕЧНОСТИ	Сильный удар, чаще всего тупым оружием (вероятность 1/50 при каждом ударе).	Ловкость персонажа снижается на 20-25 очков. Каждые два сурма персонаж теряет еще 2 очка ловкости до максимума в 50 очков.	Помощь врача.
ЧЕРНАЯ ЧУМА	Переносится крысами, мумиями и падшими. Каждые 10 секунд, которые персонаж находится рядом с одним из этих существ, он может заразиться с вероятностью 1/50.	Тошнота, неспособность принимать пищу и воду. Как следствие - смерть от истощения.	Помощь врача, эликсир против чумы.
ПРОКАЗА	Заражение при контакте с больным. Переносится зомби, мумиями и падшими. Каждые 10 секунд, которые персонаж находится рядом с одним из этих существ, он может заразиться с вероятностью 1/50.	Поражение кожных покровов, снижение ловкости и силы на 10-15 очков.	Помощь врача, заклинание "Излечение проказы".
ГРИПП	Вероятность заразиться - 1/700 каждые 10 секунд.	Жар, снижение ловкости и силы на 10-15 очков.	Помощь врача.
ЛЕТАРГИЯ	Удар фантома или падшего приводит к заражению с вероятностью 1/10. Может стать следствием отравления ядом болотных газов с вероятностью 1/20 при каждом проявлении симптомов отравления.	Персонаж впадает в сон и бездействует на протяжении 1 сурма. Никаких движений он предпринимать не может.	Помощь врача, заклинание "Вылечить летаргию".
ЗУБНАЯ БОЛЬ	Появляется случайно, с вероятностью 1/700 каждые 10 секунд.	Ловкость и сила снижаются на 5-7 пунктов.	Помощь врача, заклинание "Исцеление ран". Проходит сама через 1 мирм.
ГОЛОВНАЯ БОЛЬ	Появляется случайно, с вероятностью 1/700 каждые 10 секунд.	Ловкость и сила снижаются на 5-7 пунктов.	Помощь врача, заклинание "Исцеление ран". Проходит сама через 1 мирм.
МОГИЛЬНАЯ ГНИЛЬ	Переносится зомби, мумиями и падшими. Каждые 10 секунд, которые персонаж находится рядом с одним из этих существ, он может заразиться с вероятностью 1/50. Также к заражению приводит яд Шизаара с вероятностью 1/10 при каждом проявлении симптомов отравления.	Ловкость и сила снижаются на 5-7 пунктов. Каждые 3 пирма персонаж теряет 3 очка здоровья.	Помощь врача, трупный эликсир.
КРЫСИНАЯ БОЛЕЗНЬ	Переносится крысами, зомби и падшими. Каждые 10 секунд, которые персонаж находится рядом с одним из этих существ, он может заразиться с вероятностью 1/50.	Тошнота, неспособность принимать пищу и воду. ловкость и сила снижаются на 3-5 пунктов. Каждые 5 пирмов персонаж теряет 2 очка здоровья.	Помощь врача, крысиный эликсир.

КРАСНАЯ ОСПА	Вероятность заразиться 1/20 при каждом контакте с ядовитым ветром болезни. Заклинание "Ядовитый туман" или эликсир облака приводят к заражению с вероятностью 1/10. Переносится крысами и, зомби каждые 10 секунд, которые персонаж находится рядом с одним из этих существ, он может заразиться с вероятностью 1/50.	Каждые 4 пирма персонаж теряет 3 очка здоровья.	Помощь врача, болотный эликсир.